



www.gulikit.com



Manual De Usuario GuliKit KK3 MAX

NS39



www.gulikit.com



Facebook
@GuliKitdesign



Twitter
@GuliKitdesign

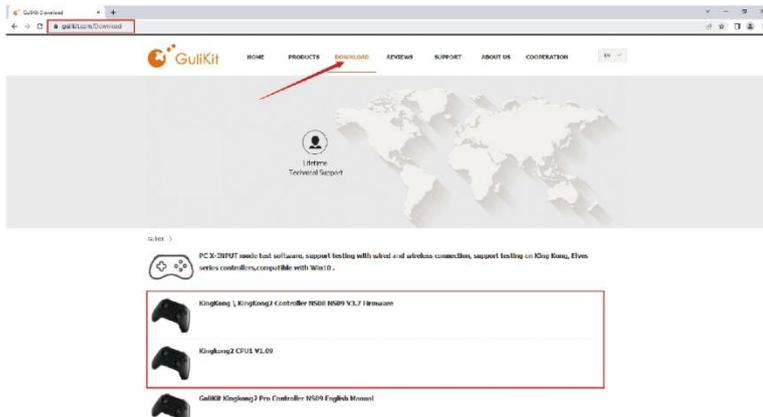
Para obtener los últimos firmwares y el manual en línea,
Para ver las preguntas y respuestas más frecuentes,
Para obtener soporte técnico y ayuda,

visite **www.gulikit.com**.

Síguenos en las redes para estar al tanto de las últimas noticias.

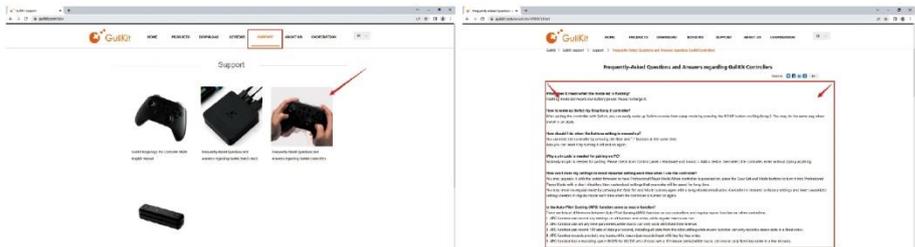
Cómo actualizar el firmware

Vaya a www.gulikit.com → Vaya a **DESCARGAS** → Busque los firmwares más recientes.



Preguntas y respuestas más frecuentes

Vaya a www.gulikit.com → **SOPORTE** → busque y encuentre respuestas a sus preguntas.



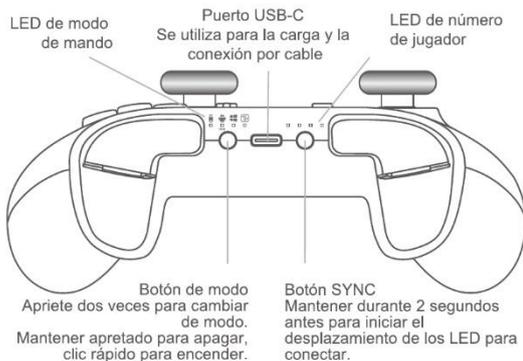
Probador y depurador de mandos en línea

Ingrese a www.gamepad-tester.com → Abra el modo X en el mando → Conecte el mando a la PC → Compruebe los botones/disparadores/palancas (Prueba de circularidad).



Atención:

- Puede obtener otras herramientas de prueba en la página de soporte de www.gulikit.com.
- Para Switch, vaya a Configuración de la consola - Modos y Sensores - Comprobar configuración de entrada, calibrar el joystick para probar.
- Para PC, descargue el software de prueba XINPUT.
- Para Android, descargue la App de prueba del mando para probarlo.



Calibración del Giroscopio

Con el dispositivo encendido, coloque el mando en una superficie plana y pulse simultáneamente los botones +, -, D-pad izquierdo y A. Esto iniciará una calibración automática del giroscopio. Una vez completada la calibración, el mando vibrará una vez a modo de notificación.

*Cuando el giroscopio funciona normalmente, no hay necesidad de calibrarlo.



¡PRECAUCIÓN!

Este producto contiene piezas pequeñas como (botones, tapas de joystick, tornillos) que pueden causar asfixia en caso de ser ingeridas por niños.

Es

Calibración de joysticks, gatillos ZL y ZR

Para pasar al modo de calibración, presione simultáneamente los botones «L, R, D-pad Izquierda, A» del mando durante 6 segundos mientras está encendido.

Durante la calibración, mueva a fondo los joysticks izquierdo y derecho en círculos completos 2-3 veces. Una vez que la luz del joystick calibrado se vuelva verde, su calibración habrá finalizado. El modo saldrá automáticamente del modo de calibración cuando las luces de ambos joysticks se vuelvan verdes.

Métodos de emparejamiento con PC

Método de emparejamiento Bluetooth (requiere una computadora con capacidad Bluetooth con una frecuencia de sondeo de 125 Hz.):

1. Coloque el mando en modo . Tras mantener apretado el botón de emparejamiento durante 2 segundos, la luz indicadora comenzará a desplazarse. Esto indica que el proceso de emparejamiento ha comenzado.
2. Añade y busque dispositivos en la configuración Bluetooth de su computadora y añade el dispositivo «GuliKit Controller».
3. La interfaz muestra el nuevo modo como «Conectado», lo cual indica que el proceso de emparejamiento se ha completado.

Métodos de conexión por cable con una frecuencia de sondeo de 1000 Hz:

Coloque el mando en modo . Conecte un extremo del cable de datos suministrado al mando. Inserte el otro extremo en un puerto USB A de su computadora.

Si está utilizando una computadora de escritorio, se recomienda conectar el cable a uno de los puertos USB de la parte posterior de la carcasa de la computadora para obtener una conexión más estable.

Métodos de emparejamiento utilizando el adaptador «Hyperlink» KK3 exclusivo para PC con una velocidad de sondeo de 1000 Hz:

1. Coloque el mando en modo  , mantén apretado el botón de emparejamiento y la luz indicadora comenzará a desplazarse, lo cual indica que el proceso de emparejamiento ha comenzado.
2. Tras insertar el adaptador en el puerto USB del ordenador, apriete una vez el botón de emparejamiento del lateral y la luz parpadeará rápidamente para comenzar el modo de emparejamiento.
3. Tanto la luz indicadora del mando como el del adaptador permanecerán fijos, lo cual indica que el emparejamiento se ha completado.

Es

Métodos de emparejamiento con Switch



Método 1:

1. Ingrese a la página de configuración del mando de Switch, como se muestra en las imágenes anteriores.
2. Coloque el mando en modo  al mantener apretado el botón de emparejamiento durante 2 segundos. La luz indicadora comenzará a parpadear, lo cual indica que el proceso de emparejamiento ha comenzado.
3. La interfaz mostrará una conexión con el nuevo mando, lo cual indica que el proceso de emparejamiento se ha completado.

Método 2:

1. Coloque el mando en modo . Conecte un extremo del cable de datos suministrado al mando. Conecte el otro extremo al puerto USB A de la base de conexión Switch.
2. Coloque la consola Switch en la base. El mando se emparejará automáticamente con la consola.
3. Cuando el emparejamiento se haya realizado correctamente, puede desenchufar el cable de datos y utilizar el mando de forma inalámbrica.

También puede dejar el cable de datos enchufado para utilizarlo en modo con cable.

Es

Métodos de emparejamiento con dispositivos Android, iOS y macOS

1. Apriete dos veces el botón de modo para cambiar a modo , modo iOS.
 2. Mantenga apretado el botón de emparejamiento durante 2 segundos. La luz indicadora comenzará a parpadear, lo cual indica que el proceso de emparejamiento ha comenzado.
 3. En sus dispositivos, vaya al menú de configuración de Bluetooth. Active Bluetooth si aún no está activado.
- Pulse «Añadir nuevo dispositivo» o «Buscar dispositivos» para buscar dispositivos Bluetooth disponibles. Seleccione el dispositivo «Mando inalámbrico Xbox» de la lista.
4. La interfaz mostrará «Conectado» lo cual indica que el proceso de emparejamiento se ha completado.

Método de uso de la función de juego con piloto automático (APG)

La función APG es una función de grabación y reproducción repetida de comando personalizados o macros mediante el botón APG (botón con icono con dos cuadrados).

Proceso de registro:

Mantenga apretado el botón APG durante 3 segundos. Sentirá una breve vibración que indica que se ha iniciado el proceso de registro.

A partir de este momento, se grabarán todos los botones que se aprietan y los movimientos de joystick subsiguientes.

Para detener el registro, apriete nuevamente el botón APG o espere a que el proceso se detenga automáticamente después de 10 minutos.

Sentirá una larga vibración que indica que la grabación ha finalizado. El tiempo máximo de grabación es de 10 minutos.

Es

Reproducir las acciones grabadas:

Apriete rápidamente el botón APG una vez para repetir automáticamente una vez las acciones registradas.

Apriete dos veces el botón APG para repetir continuamente las acciones grabadas hasta que se interrumpa. Durante la repetición, puede utilizar el joystick para moverse, lo que le permite realizar acciones mientras se mueve.

Para cancelar la repetición a medio proceso, pulse cualquier otro botón excepto los joysticks.

Método de configuración del botón trasero

 + G1, G2, G3, G4

Mapeo del botón de retroceso:

Mantenga pulsado el botón de ajuste (botón con icono de engranaje) junto con el botón trasero que desee configurar. Sentirá una breve vibración que le indicará que el proceso ha comenzado.

Pulse el botón que desee asignar al botón trasero. Sentirá una vibración larga, lo cual indica que la configuración se ha completado.

Cancelar el mapeo del botón trasero:

Mantenga apretado el botón de configuración (botón con icono de engranaje) junto con el botón trasero que desee cancelar el mapeo. Sentirá una vibración larga, lo cual indica que se ha cancelado la configuración.

* Los botones traseros solo pueden mapearse para tener una función de tecla normal y no admiten la función de Tiro Continuo.

Es

Método de ajuste del modo de disparo

Al alternar el interruptor en la parte posterior, puedes cambiar fácilmente entre el modo de disparador táctil digital y el modo de disparador analógico de efecto Hall para los botones ZL y ZR respectivamente.

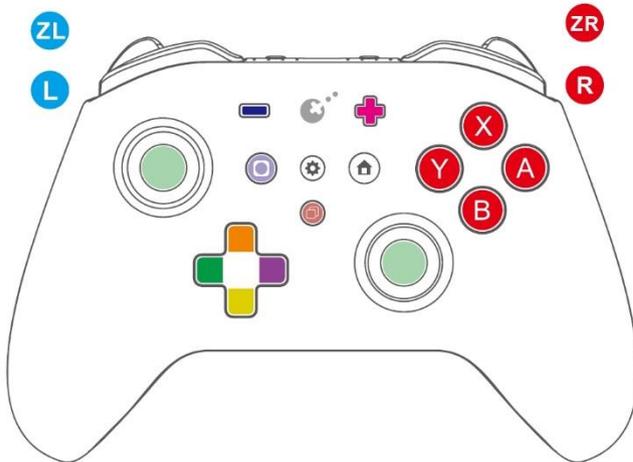


*Asegúrese de que los disparadores estén liberados antes de cambiar el modo disparador.

Todos los ajustes de funciones especiales que se mencionan a continuación requieren mantener apretado el botón de ajuste (botón con icono de engranaje) mientras pulsa los botones correspondientes para la configuración. Todos los ajustes especiales se guardarán automáticamente. Cuando haya ajustes especiales configurados, la luz del logotipo  será azul.

Cuando no haya ajustes especiales configurados, la luz del logotipo  será blanca. Durante la carga, la luz indicadora de carga estará naranja, y cuando esté completamente cargado, estará verde. Cuando la batería esté baja, la luz del logotipo  parpadeará y la función de vibración se apagará automáticamente. Cuando se recupere el nivel de carga de la batería, la vibración volverá a activarse automáticamente.

Es



Es

El mando se apagará automáticamente tras 10 minutos de inactividad. También se puede apagar el mando al apretar prolongadamente el botón de modo.

Sin embargo, tenga en cuenta que el mando no se apagará automáticamente cuando utilice la función de Tiro Continuo totalmente automático (full-auto rapid fire) o la función de repetición (Auto Pilot Gaming). Para encender el mando, puede apretar cualquiera de los siguientes botones: A, B, X, Y, Home, o el botón de modo.



Configurar Asistencia de puntería en movimiento para usar en juegos FPS (juegos de disparos en primera persona) en PC

Una vibración: Asistencia de puntería de baja sensibilidad.
 Dos vibraciones: Asistencia de puntería de sensibilidad media.
 Tres vibraciones: Asistencia de puntería de alta sensibilidad.
 Vibración larga: Desactivar el asistente de puntería por movimiento. (modo predeterminado)

(+ L: Configurar la asistencia de movimiento para que se active cuando se mantenga pulsado el botón L en el juego.
 + ZL: Configurar la asistencia de movimiento para que se active cuando se mantenga pulsado el gatillo ZL en el juego.)



Modo de zona muerta del joystick

1. Una vibración: Modo de zona muerta activada para la zona central del joystick.
2. Vibración larga: Cancelar y restaurar a los valores predeterminados para el modo Sin Zona Muerta.



Ajustar la sensibilidad del joystick

Una vibración: Sensibilidad 50 %, luz del joystick está en rojo.
 Dos vibraciones: Sensibilidad 100 %, luz del joystick está en azul. (configuración predeterminada)
 Tres vibraciones: Sensibilidad 150 %, luz del joystick está en verde.

*R3 y L3 se refieren a los botones al apretar los joysticks.
 Cada joystick puede configurarse individualmente.



Efectos de iluminación de la luz del joystick (Star Ring)

Encendido fijo predeterminado, Luz que fluye activada por joystick, Luz que fluye activada por vibración, Luz que fluye activada por disparador, Apagado, y repetir en este ciclo.

Es



Configurar 4 direcciones en el D-pad

Una vibración: El D-pad cambia al modo de 4 direcciones.
 Vibración larga: Restablece el modo de 8 direcciones predeterminadas. (configuración predeterminada)



Borrar todos los ajustes (Reiniciar)

Una vibración prolongada indica que el proceso de restablecimiento se ha completado y que el mando volvió a sus ajustes de fábrica.



Tiro Continuo (Turbo)

Una vibración: Tiro Continuo normal. Se activa cuando se mantiene apretado el botón y se detiene al soltarlo.
 Dos vibraciones: Tiro Continuo automático. Apriete el botón una vez para iniciar el Tiro Continuo. Vuelva a apretar el botón para detenerlo.
 Vibración larga: Cancelar el Tiro Continuo. (Modo predeterminado)

Es



Intercambio A-B X-Y

Una vibración: Intercambia los valores de entrada de los botones A-B y X-Y.
 Vibración larga: Restablece la asignación de los botones por defecto.

+ Ajustar vibración Intensidad

Una vibración: Vibración leve.

Dos vibraciones: Vibración fuerte. (Modo predeterminado)

Vibración larga: Desactivar la vibración.

+ Ajustar el modo de vibración

Una vibración: Modo motor rotativo.

Dos vibraciones: Modo háptico del GuliKit Maglev.(Modo predeterminado)

Tres vibraciones: Modo de vibración HD.

+ Compartir archivos de configuración APG

El ajuste le permite entrar primero en el modo de lectura/escritura APG, a continuación inserte el cable de datos USB en su computadora y debería ver una unidad USB llamada «GuliKit dat»-

Abra la unidad USB y encontrará un archivo llamado «Auto.apg» que es el archivo de grabación APG que puede copiar libremente para realizar copias de seguridad o compartir. Si desea sobrescribir el archivo APG existente, puede sustituirlo por un nuevo archivo APG copiando el archivo APG deseado en la unidad USB.

*Una vez finalizado el proceso de escritura, el modo se apagará automáticamente. También puede mantener pulsado el botón Modo para apagarlo.

*evite cambiar el nombre del archivo para garantizar un funcionamiento correcto).

Para más preguntas y respuestas, puede visitar la página web y conocer la sección «Soporte» y buscar las «Preguntas más frecuentes» (FAQ) sobre el modo.